

<b>DOCENTE</b>	<b>ARGOMENTI PROPOSTI PER TESI DI LAUREA IN INFORMATICA</b>
<b>CAPOBIANCO</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Metodi numerici per la grafica vettoriale.</li> <li>2) I metodi paralleli Waveform Relaxation per integrare sistemi di equazioni differenziali.</li> <li>3) Il problema del page rank in Google.</li> </ol>
<b>DIVINO</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Metodi Monte Carlo Markov Chain per l'ottimizzazione stocastica su grafi: aspetti computazionali ed applicativi.</li> <li>2) Modelli Markoviani a stati latenti e modelli mistura in Bioinformatica: aspetti computazionali ed applicativi.</li> <li>3) Stima non parametrica di funzioni con il metodo K-Nearest Neighbours: aspetti computazionali ed applicativi.</li> </ol>
<b>GIACCI</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Affidabilità e sicurezza dei sistemi informativi delle Pubbliche Amministrazioni Locali.</li> <li>2) Content Management Systems: soluzioni Open Source per la pubblicazione dei contenuti.</li> </ol>
<b>FASANO</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Progettazione e realizzazione di sistemi software complessi mediante l'applicazione di metodi e tecniche dell'ingegneria del software.</li> <li>2) Realizzazione di applicazioni web evolute con AJAX.</li> <li>3) Analisi comparativa di componenti del kernel di un sistema operativo.</li> </ol>
<b>FERRARO</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Questioni di logica matematica.</li> <li>2) Storia delle scienze esatte.</li> </ol>
<b>MARMOLINO</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Easy Java Simulations (EJS): un programma Java per la simulazione al computer di sistemi fisici. L' esempio dell'oscillatore armonico semplice.</li> <li>2) Simulazione numerica del moto browniano.</li> </ol>
<b>OLIVETO</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Meta-euristiche, information retrieval e data mining a supporto dello sviluppo di sistemi software.</li> <li>2) Social Network Analysis nell'ambito dello sviluppo e manutenzione di sistemi software.</li> <li>3) Progettazione e sviluppo di plug-in per la piattaforma Eclipse.</li> </ol>
<b>PARESCHI</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Web intelligence per applicazioni di competitive intelligence.</li> <li>2) Sistemi integrati di intelligence e sicurezza con applicazioni alla sicurezza nazionale e territoriale.</li> <li>3) Sistemi di simulazione ad agenti a supporto del decision-making aziendale.</li> </ol>
<b>PEREZ</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Sistemi di telecomunicazione utilizzati in campo sanitario conformi alle norme: aspetti tecnici e medico legali.</li> <li>2) Tecniche di data mining in campo sanitario.</li> </ol>
<b>PETRONE</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Valutazione delle prestazioni (benchmarking) dei sistemi di elaborazione nell'esecuzione di programmi multimediali.</li> <li>2) Correlazione tra metriche legate a stili di pagine web e linee guida di usabilità e accessibilità.</li> </ol>
<b>SIEKIERA</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Italiano nella rete: pagine web, chat, e-mail.</li> <li>2) Corpora per l'analisi e lo studio dell'italiano: banche dati dell'italiano parlato.</li> <li>3) Vocabolario storico italiano in rete (Tesoro della Lingua Italiana delle Origini).</li> </ol>
<b>SKEIDE</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Leggi di variabili aleatorie e le loro approssimazioni.</li> <li>2) Idee basilari di quantum computing.</li> <li>3) Informazione quantistica.</li> </ol>
<b>TRONCARELLI</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Tecnologie informatiche e diritto alla privacy.</li> <li>2) L'informatica e il diritto penale.</li> <li>3) Fasi di sviluppo dell'informatica giuridica.</li> </ol>